

FEDERACIÓN URUGUAYA DE BASKET-BALL  
DIVISIONES FORMATIVAS - TEMPORADA 2013  
CONDICIONES DE LAS COMPETENCIAS DE PREMINI, MINI Y  
PREINFANTILES

PREMINI (sub 12):

Se juegan 6 sextos de 7 minutos.

Total de tiempo de juego: 42 minutos.

Con 2 minutos de intervalos entre sextos, total = 52 minutos.

Al haber 6 tiempos da mejores oportunidades de graduar la participación, especialmente si se cuenta con más de 10 jugadores (máximo 15 jugadores).

En caso de ser 10 jugadores todos jugarán 3 sextos de 7 minutos= 21 minutos.

Con el máximo de 15 jugadores, todos juegan 2 sextos de 7 minutos = 14 minutos.

Para la Tabla General los PREMINI obtienen punto por presentación

Para ello deben presentar un mínimo de:

Serie 1: 10 jugadores. Durante los partidos a jugar durante el mes de marzo de 2013 se aplicará una tolerancia a este requisito: en estos juegos los equipos deberán contar con un mínimo de 8 jugadores.

Esta excepción se extiende en la series 2, 3, 4 y 5, hasta culminar el Torneo Apertura)

MINI (sub 13):

Se juegan 5 quintos de 8', con 2' de intervalo entre cuartos. Tiempo total: 48'. El cambio de cancha se efectuará entre el segundo y el tercer quinto.

Tiempo total de juego = 40 minutos.

#### Aspecto Competitivo:

- Se definen los partidos por quintos (resultados posibles: 5-0, 4-1, 3-2).
- Llevar el score visible.
- No habrá tabla de posiciones.

#### Participación:

- Cada equipo deberá presentar un mínimo de 10 jugadores, pudiendo completar con preminis. En caso de no llegar a 10 perderá el punto de presentación y se jugará igualmente con carácter "amistoso" (sin score). De esta forma se respeta el espíritu del MINIBB de masificar.
- Si son 10 jugadores: deberán jugar un mínimo de 2 quintos y un máximo de 3.
- Se podrá presentar hasta un máximo de 12 jugadores. En este caso todos deberán jugar como mínimo 2 quintos y tan sólo 1 jugador podrá jugar 3 quintos.
- Se podrá hacer cambios durante un período, sólo durante el último quinto, siendo únicamente por un jugador que ya haya jugado 2 quintos, con el fin de repartir los minutos más equitativamente.
- Salvo que haya un lesionado o 5ª. falta en cuyo caso entrará uno de los jugadores que haya jugado menos hasta el momento.

#### Detenciones del tiempo de juego:

- El reloj se detendrá cada vez que se sancione una falta, ya que el juez deberá indicar a la mesa de control la misma.
- También se detendrá cuando haya un lesionado o cuando el juez lo indique.
- Durante la ejecución de tiros libres el reloj estará detenido.
- No se detendrá en otras violaciones.
- Se detendrá como en el reglamento de adultos, en todas las ocasiones, en el último minuto de cada quinto.

#### Tiros libres:

- Antes de comenzar cada quinto 5 jugadores que van a jugar, lanzarán 1 tiro libre, en el aro que corresponda.
- Se comenzará el quinto con el resultado de los libres convertidos. (Objetivo: fomentar el lanzamiento exterior desde una distancia que no lo lleve a deformar la técnica).
- Luego de conversión y falta se lanzará 1 libre adicional.

- Como en adultos, falta en acción de lanzamiento fallido se lanzarán 2 o 3 tiros libres según corresponda.

#### Tiro de 3 puntos:

- Los tiros fuera del área restrictiva valdrán 3 puntos

#### Defensa:

- Será obligatoria la defensa INDIVIDUAL y se asume como una responsabilidad ética del ejercicio profesional de los entrenadores.

#### Faltas individuales y colectivas:

- Se anotarán todas las faltas cometidas.
- Como en el reglamento de adultos, deberán abandonar la cancha a la 5ª. falta individual.
- Como son períodos de 8', se aplicarán faltas colectivas, pero lanzando a partir de la 4ª. falta inclusive.

Se penalizarán 10" para pasar la mitad de la cancha. (No en premini)

Se penalizará "zona" (campo atrás). - No en premini

## PREINFANTILES (SUB 14)

### 1. EDAD

Participan todos los jugadores hasta 13 años cumplidos en el año de la competencia, y que hayan sido registrados en la FUBB

### 2. PRESENCIA Y CANTIDAD DE JUGADORES

#### SERIE 1

Los equipos deben presentar un mínimo de 10 jugadores para obtener el punto de presentación y para disputar el juego para la tabla del torneo. Si tuvieran menos de 10 jugadores y un mínimo de 5, el juego deberá realizarse en forma amistosa.

#### SERIE 2, 3, 4 y 5

Durante la primera fase (Torneo Apertura), los equipos deberán presentar un mínimo de 8 jugadores para obtener el punto de presentación.

Durante la segunda fase se exigirá un mínimo de 10 jugadores para obtener el punto de presentación.

### 3. TIEMPO DE JUEGO DE CADA JUGADOR

Cada equipo tiene la obligación de que cada jugador anotado en la planilla de juego, juegue como mínimo UN CUARTO COMPLETO.

### 4. CONTROL Y SANCIONES

De no cumplir lo establecido en el numeral 3, el equipo infractor será denunciado por nota por su rival, pudiendo dejar constancia en el formulario de dicha irregularidad. La sanción prevista es la pérdida del punto de presentación.

### 5. SITUACIONES ESPECIALES

-Si un jugador sale lastimado, y no vuelve a entrar debe computarse como cuarto jugado

-Si un jugador sale lastimado y vuelve a entrar, debe jugar un cuarto completo desde su inicio, independiente del tiempo que salió estando lesionado.

-Si un jugador comete su quinta falta antes de completar el cuarto, se le da como computado, no así su sustituto, quien deberá jugar un cuarto completo desde su inicio.

### 6. PELOTA Y ALTURA DE LOS AROS

Se disputarán los encuentros con pelotas MOLTEN N° 5, y la altura de los aros será de 3,05 metros.

NOTA: SE RECOMIENDA TENER UNA COPIA DE ESTAS CONDICIONES EN LA MESA DE CONTROL, DURANTE LA DISPUTA DE ESTOS PARTIDOS.

SE LE HARÁ LLEGAR LAS PRESENTES DISPOSICIONES AL COLEGIO DE ÁRBITROS.

### 7. SITUACIONES ESPECIALES

En las situaciones no contempladas en estas condiciones de competición, los árbitros deberán aplicar el Reglamento de FIBA de adultos. Si se tratara de cuestiones administrativas el Consejo de Formativas resolverá al respecto.